

2025年度第2回U10南勢サッカーリーグ

大会要項



主 催：N P O 法人南勢サッカー協会
主 管：N P O 法人南勢サッカー協会少年少女部

1. 主旨

NPO 法人南勢サッカー協会少年少女部に加盟するチーム選手の心技体の向上と、審判員の技術向上を目的に開催する。

2. 主催

NPO 法人南勢サッカー協会

3. 主管

NPO 法人南勢サッカー協会少年少女部

4. 参加・出場資格

2025 年度 (公財) 日本サッカー協会の第 4 種加盟登録されたチーム・選手でスポーツ安全保険に加入していること。但し出場選手は、4 年生～2 年生の選手であること

5. 競技規則

(公財) 日本サッカー協会競技規則に順ずる (8 人制サッカー規則 グリーンカード適用試合)

- 競技細則
 - ・ピッチサイズ 縦 70m (以内) × 横 50m (以内)
 - ・自由交代制を採用する。
 - ・退場及び 2 度の警告を受けた選手は次の 1 試合に出場できない。
(警告については全ての日程に累積する)
 - ・試合開始 5 分前に選手は、試合グラウンドに集合し円滑な試合進行に協力する。

6. 試合方法

参加 13 チームによる総当たりリーグ戦を行う。

※勝ち点は、勝ち…3、引分…1、負け…0 とする。

※リーグ戦の成績は勝ち点で決定し、勝ち点で並んだ場合は、得失点差→総得点→当該チーム同士の

7. 試合時間

30 分(15 分-5 分-15 分) 1 節につき、各チーム 1~3 試合とする。

8. 審判員

日本サッカー協会登録審判員であること。大会主旨の観点から審判員は、2025 年度審判員新規取得者も各チーム審判員の指導を受けながら審判員を務める事もできる(審判員の育成の観点から)。帯同審判員は指導者と兼ねても良いが、ベンチ入りする際は着替えること。また、試合運営に支障をきたさないこと。審判員 1 人制を採用する。(主審のみ)

※交代時は各チーム指導者が選手に教えながらサポートすること。

(仮に交代時の不備が起きてしまっても主審が把握していなかった場合、反則、警告にはしない)

※主審に不測の事態が発生した場合は、試合を一旦ストップし、他に主審を代わってもらえる人を探す。

他にいない場合は該当チーム同士で相互審判で再開する。

9. 日程

2025年11月23日(日) 第1節 伊勢フットボールビレッジ Cピッチ

2026年1月10日(土) 第2節 伊勢フットボールビレッジ Cピッチ

2026年1月24日(土) 第3節 伊勢フットボールビレッジ Cピッチ

2026年2月14日(土) 第4節 伊勢フットボールビレッジ Cピッチ

※都合により、上記日程以外の日程を追加する場合は、当該日程が決まり次第出場チームへ日時を案内する。この場合(上記日程にない追加日程で試合を実施する場合)の参加可否については、チーム判断に委ねる。

10. 表彰等

1・2・3位チームに表彰状。

1位のチームにトロフィー

各チーム1名の選手に優秀選手賞(メダル)

●感染症等の状況で、最終的に全ての試合の消化が不可となった場合、最終順位付け条件は下記の通りとする。

【暫定順位決定方法】

①消化済みの全試合を合わせ、計画している全試合数に対する試合消化率が50%以上の場合
消化済み試合を対象とした暫定順位により順位決定を行う。

その時点で最も消化試合数の少ないチームに合わせ、各チーム第1節からスケジュール順に沿って当該試合数までの試合結果をカウントする。その後、大会要項「6.試合方法」に記載する内容と同様の方法で全チームを順位付けし、暫定順位を決定する。

②消化済みの全試合を合わせ、計画している全試合数に対する試合消化率が50%に満たない場合
抽選にて順位付けを行う。

11. 登録について

各チームとも登録用紙(エントリー表)に氏名・選手登録番号を記載し、毎節本部へ登録用紙を提出すること。

12. 1人制審判員採用の考え方

審判1人制を採用することにより審判員の育成を行う。オフサイドについては疑わしきは罰せず。審判団に対するジャッジについては、チーム・指導者・保護者すべての者は不平不満を表さない。

13. その他

①雨天や猛暑等により、試合を中止にする場合がある。中止は試合当日もしくは前日に決定する。

②大会は原則として伊勢フットボールヴィレッジで行うが、学校行事との重複や天候による中止等、特定の節の全試合もしくは一部の試合が延期となった場合、日程追加・ナイト開催・他会場での実施等、柔軟に対応する。

③伊勢フットボールヴィレッジを利用する場合、ピッチ内への入場は選手と帯同スタッフのみ可能とする。また、ピッチ内へ持ち込める飲料は「水」もしくは「スポーツドリンク」とする。

④ベンチ入りスタッフはおおむね5名までとする。(そのうち1名はピッチ内で試合の撮影を可能と

する。)

⑤会場設営・撤収については各チームの協力で行うこと。原則設営は毎節各ピッチの1試合目に該当するチームで行い、撤収は毎節各ピッチの最終試合（最終試合=フレンドリーマッチも含む）に該当するチームで行うこと。

⑥毎節の本部運営や試合結果の管理は、各カテゴリーの運営担当チームが行い、試合結果は少年少女部長宛てにメール等で連絡すること。

⑦喫煙は指定の場所で行い、ゴミ・吸殻等は各チームで持ち帰ること。また、路上駐車や駐車場の場所取りは禁止とし、その他各チームの責任で常識ある行動をとること。

⑧（伊勢フットボールヴィレッジCピッチの場合）保護者の観戦はピッチ外/防護ネットの外とし、別途都度案内がある場合は当該案内に従う。その他の会場については、その都度指定をした場所での観戦とする。

⑨選手の用具について

1 本大会に登録した1着以上のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、着用しなければならない。（2着以上の持参が好ましい。）

2 ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっていても、主たる色が同系色であれば着用することができる。（ビブス等も可。ユニフォームの代わりにビブスを着用する場合は必ず背番号付きとし、エントリー表に当該ビブス番号をユニフォーム番号として記載する。ゴールキーパーのみビブス着用する場合も同様。）

3 ゴールキーパーのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同系色でも良いものとする。

4 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合においていずれのチームがビブス等を着用することを決定する。

※ユニフォームの色彩が類似するためにユニフォームの上にビブスを着用する場合、エントリー表の背番号とビブスの背番号は異なっても良いが、異なる場合は必ず審判がエントリー表通りに選手を把握すること。

5 ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。

6 アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。

7 アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。

⑩選手の減少等チーム都合によって大会期間中に大会参加を辞退する場合、以降の当該チームの試合はすべて中止とし、すでに実施済みの当該チームが対象の試合もすべて無効（試合は実施されなかったもの）とする。大会参加を辞退するチームは、辞退する日以降フレンドリーマッチとして参加をすることは差し支えない。

⑪チーム都合で特定の試合を辞退した場合は棄権扱いとし、0-3の不戦敗とする。

⑫試合の日が全校生徒または特定学年の全生徒が参加対象となる学校行事・県主催の大会（サッカー・フットサル）・トレセン活動と重複した場合、当該節の試合延期を認める。ただし、チーム判断で当該行事や試合等に参加しないメンバーで参加することは可能とする。

⑬試合の日に学校閉鎖・学年閉鎖・学級閉鎖となった場合、該当するチームの当該節の試合は延期と

する。ただし、チーム判断でそれらに該当しない学校に所属するメンバーで参加することは可能とする。

- ⑯ ⑫および⑬により試合を延期した場合は、延期試合は他の節へ振り返る。ただし、スケジュールの都合等により振り替えが難しい場合、関係チームで協議の上、別日を設定して実施する。その場合、大会運営に支障の無いよう可能な限り近い日程で試合を組む。また、試合会場は上記②に従い速やかに試合を実施できる会場を優先する。
- ⑰ 本大会は(公財)日本サッカー協会が定める懲罰規定に基づき、本大会に係る懲罰問題を処理するために大会規律委員会を設置する(委員会:少年少女部長・副部長)
- ⑱ その他要項に記載のない事象や不測の事態が発生した場合は、少年少女部長・副部長を中心にその都度協議・決定する。

14. 大会参加費

大会参加費用として 1 チーム 5,000 円とする。

15. 運営チーム

※必ずいずれかのチームスタッフが本部に詰めている事。ただし、やむを得ない場合は出場チームで協力の上、本部対応を行う。

伊勢 MTK、FC.ISE-SHIMA、CLUB 志摩、鳥羽 JFC、志摩町 SS

16. 出場チーム

【伊勢支部】

伊勢 YAMATOFC Jr

小俣町 SSS

修道 FC

伊勢 MTKFC

FC.ISE-SHIMA

パルティーダ SS

北浜 SS

玉城 JFC

一色 SS

【鳥羽・志摩支部】

磯部 FC Jr

CLUB 志摩

志摩町 SSC

鳥羽 JFC